

Travail restant à faire proposé pour le PFE pour le projet Transport-Grid

Génie logiciel/TI (3 étudiants) :

- Gestion du trafic et évitement des collisions entre les chariots et cabines
- Balancement automatique du nombre de cabines à chaque station
- Générateur aléatoire de grandes cartes avec quelques villes interconnectées
- Chargement/déchargement dynamique de l'environnement à proximité du joueur
- Ajout de « NPC » qui marchent et embarquent dans les cabines pour faire des trajets
- Création d'un GUI 2D pour spécifier une destination aux stations d'embarquement
- Possibilité d'exécuter la simulation soit en mode interactif 3D, soit sans affichage
- Collecte de statistique sur les capacités et performances du système de transport

Génie mécanique (1 étudiant) :

- Concevoir, avec un logiciel CAD
 - Les mécanismes d'arrimage
 - De la cabine au chariot (même mécanisme que les porte-conteneurs)
 - De la cabine à l'élévateur (aux intersections, pour changer de direction)
 - Le mécanisme d'élévation de la cabine (arrimée aux intersections)